

**KAIKKI INFORMAATIO LÖYTYY METRIXIN INFO- TAI UUTISET-VÄLILEHDELTÄ. UUTISIIN VOI TULLA LISÄTIETOJA MYÖS KISAN AIKANA JOTEN SEURAA SITÄ. LISÄKSI TD:ILTÄ SAA AINA KYSYÄ.**

**Aikataulu:**

Pelaajakokous noin 10min ennen lähtöaikaa kisakeskuksella. TD huutaa ryhmän kasaan, joten ole kuuloetäisyydellä. Pelaamaan ryhmä lähtee kellon mukaan, kun lähdön aika on. Kierroksen päätyttyä tulokortti palautetaan samaan paikkaan.

**Radasta:**

Yleiset: Noudatamme lähtökohtaisesti. Todella monella väylällä on OB-alueita, joten erityistä tarkkuutta niiden kanssa, jotta pelaatte ne oikein.

Väylä #1 Ei mitään ihmeellistä

Väylä #2 Ei mitään ihmeellistä

Väylä #3 Varmistakaa, että väylällä tai korin luona ei ole ketään. Heittoja ei tarvitse spotata mutta ryhmän on varmistuttava siitä, että väylä on kokonaisuudessaan vapaa.

Väylä #4 Ob-kiertää väylän ympäri koko matkalta. Lisäksi väylällä OB-bunkkeri.

Väylä #5 OB väylän alussa molemmin puolin. Oikeassa laidassa Mando, joka kierretään vasemmalta. Mandolla on DZ. Tämä DZ on käytössä ainoastaan, jos Mando kierretään väärin. OB:lle heitettäessä jatketaan ylimenokohdasta.

Väylä #6 Metalliaita määrittää OB:n. Kiekkoja ei saa hakea metalliaidan toiselta puolen ilman tontin omistajan lupaa

Väylä #7. Väylä jakautuu kahteen osaan, joita molempia ympäröi OB.

Väylä #8 OB ympäröi väylää. Kaukana vasemmalla rajana metalliaita, muutoin valkoiset tikut. Aidan toiselta puolelta kiekkoja ei saa hakea ilman tontin omistajan lupaa.

Väylä #9 Väylä jakautuu kahteen osaan, joita molempia ympäröi OB.

Väylä #10 Väylä jakautuu kahteen osaan, joita molempia ympäröi OB.

Väylä #11 OB kiertää väylän ympäri koko matkalta.

Väylä #12 Väylä jakautuu kahteen osaan, joita molempia ympäröi OB.

Väylä #13 OB raja oikealla ja korin takana. Jakaa rajan viereisen väylän kanssa. Koivukujan päässä kaksi Mandoa, joilla yhteinen DZ. Kiekon tulee mennä näiden kahden Mandopuun välistä. DZ on käytössä ainoastaan, mikäli mando suoritetaan väärin.

Väylä #14 Väylä jakautuu kahteen osaan, jotka erottaa toisistaan OB-oja. Ensimmäisessä osassa OB vasemmalla ja toisessa osassa OB-ympäröi pelialuetta.

Väylä #15 OB ympäröi väylää. Väylällä OB-bunkkeri.

Väylä #16 OB koko matkan oikealla sekä korin takana. **HUOM** poikkeaa ratakartasta, jossa OB ei jatku koko matkaa oikealla.

Väylä #17 OB ympäröi väylää.

Väylä #18 OB ympäröi väylää. Väylällä 3 OB-bunkkeria. Kori sijaitsee lähellä julkista puistotietä, joten lähestyessä on kiinnitettävä erityistä huomiota turvallisuuteen.

**Tulosten merkitseminen:**

Käytämme kaksinkertaista kirjanpitoa, jossa tulokset kirjataan Metrixiiin sekä paperille jokaisen väylän jälkeen. Jokaisen pitää käydä allekirjoittamassa tuloksensa Metrixissä kisan jälkeen. Ryhmä palauttaa myös paperisen tulokortin ryhmänä TD:lle.

**Yhteystiedot:**

TD Niklas Saalasti, 050 368 5788. Apulais-TD Ville Artoma. TD paikalla koko kilpailun ajan. Epäselvissä asioissa saa soittaa ja kysyä. Ilmoitathan TD:lle myös jos joudut keskeyttämään tai et lähde toiselle kierrokselle ollenkaan.

**Vaaratilanteissa:**

Mikäli kilpailu joudutaan keskeyttämään esimerkiksi vaarallisen sään vuoksi, TD käy huudattamassa torvea pitkin rataa useita kertoja. Kokoontumispaikka tässä tapauksessa on Neste Taukokuulen terassi.